

## 平成 2 9 年度シラバス

科目	スポーツ研究 (バレーボール)	単位数	2 単位	対象学年	1 学年
----	--------------------	-----	------	------	------

学期	月	指導内容	配当時数	備 考
前       期	4	① オリエンテーション ② 学習のねらい 1 ③ グルーピングと役割分担	2	
	5	① 個人的技能の基本練習 ② 個人的技能の基本練習 ③ 個人的技能の基本練習	8	
	6	① 集団的技能の基本練習 ② 集団的技能の基本練習 ③ 集団的技能の基本練習	1 0	
	7	① 簡易ゲーム ② 簡易ゲーム ③ 簡易ゲーム	1 0	
	9	① 評 価 ② まとめ	2	
	10	① 学習のねらい 2 ② 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	11	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	12	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	1 0	
	1	① 学習のねらい 3 ② 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う	8	
後   期	2	① 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う		
	3	① 評 価 ② まとめ	4	

## 平成 2 9 年度シラバス

科目	スポーツ研究 (サッカー)	単位数	2 単位	対象学年	1 学年
----	------------------	-----	------	------	------

学期	月	指導内容	配当時数	備 考
前       期	4	① オリエンテーション ② 学習のねらい 1 ③ グルーピングと役割分担	2	
	5	① 個人的技能の基本練習 ② 個人的技能の基本練習 ③ 個人的技能の基本練習	8	
	6	① 集団的技能の基本練習 ② 集団的技能の基本練習 ③ 集団的技能の基本練習	1 0	
	7	① 簡易ゲーム ② 簡易ゲーム ③ 簡易ゲーム	1 0	
	9	① 評 価 ② まとめ	2	
	10	① 学習のねらい 2 ② 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	11	③ 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	12	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	1 0	
	1	① 学習のねらい 3 ② 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う	8	
後   期	2	① 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う		
	3	① 評 価 ② まとめ	4	

## 平成 29 年度シラバス

科目	スポーツ研究 (バドミントン)	単位数	2 単位	対象学年	1 学年
----	--------------------	-----	------	------	------

学期	月	指導内容	配当時数	備 考
前          期	4	① オリエンテーション ② 学習のねらい 1 ③ グルーピングと役割分担	2	
	5	① 個人的技能の基本練習 ② 個人的技能の基本練習 ③ 個人的技能の基本練習	8	
	6	① 集団的技能の基本練習 ② 集団的技能の基本練習 ③ 集団的技能の基本練習	10	
	7	① 簡易ゲーム ② 簡易ゲーム ③ 簡易ゲーム	10	
	9	① 評 価 ② まとめ	2	
	10	① 学習のねらい 2 ② 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	11	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	12	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	10	
	1	① 学習のねらい 3 ② 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う	8	
	2	① 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う		
後          期	3	① 評 価 ② まとめ	4	

## 平成 2 9 年度シラバス

科目	スポーツ研究 (テニス)	単位数	2 単位	対象学年	1 学年
----	-----------------	-----	------	------	------

学期	月	指導内容	配当時数	備 考
前         期	4	① オリエンテーション ② 学習のねらい1 ③ グルーピングと役割分担	2	
	5	① 個人的技能の基本練習 ② 個人的技能の基本練習 ③ 個人的技能の基本練習	8	
	6	① 集団的技能の基本練習 ② 集団的技能の基本練習 ③ 集団的技能の基本練習	1 0	
	7	① 簡易ゲーム ② 簡易ゲーム ③ 簡易ゲーム	1 0	
	9	① 評 価 ② まとめ	2	
	10	① 学習のねらい2 ② 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	11	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	8	
	12	① 組織プレーや連携プレーでゲーム	1 0	
	1	① 学習のねらい3 ② 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う	8	
後   期	2	① 今までの技能・知識を生かし作戦を立て、自分達で運営してゲームを行う		
	3	① 評 価 ② まとめ	4	